



Übungen zur Vorlesung „Netzicherheit“ Übungsblatt 5, WS08/09

Abgabe: Dienstag 27. Jan. 2009 in der Vorlesung
Besprechungstermin: In der Woche zw. 02. und 06. Feb. (wird noch bekannt gegeben)

Aufgabe 1: Internet Key Exchange v2 (IKEv2)

- a) IKE_SAs, CHILD_SAs:
- Erklären Sie den Unterschied zwischen eine IKE_SA und CHILD_SA.
 - Aus welchem Grund welchen beim IKE_AUTH Austausch zusätzlich die Payloads (SA_{ib} , TS_i , TS_r) bzw. (SA_{r2} , TS_i , TS_r) mit übertragen?
- b) DH-Austausch:
- Begründen Sie, warum der DH-Austausch, $KE_i (=g^i)$ und $KE_r (=g^r)$, bei IKE_SA_INIT noch nicht ausreicht, um den Kommunikationspartner erfolgreich zu authentisieren.
 - Welche Rolle spielt dann der DH-Austausch?
- c) Zufallszahlen N_i und N_r :
- Begründen Sie, warum der Initiator (bzw. der Responder) die Zufallszahl N_r (bzw. N_i) in die Berechnung des AUTH Payloads mit einbeziehen muss.
 - Welche Rolle spielen die Zufallszahlen N_i und N_r zusätzlich für die Generierung des Schlüsselmaterials?
- d) AUTH Payload:
- Mit welchen kryptographischen Verfahren kann der „AUTH Payload“ bei IKE_AUTH berechnet werden?
 - Begründen Sie, warum es einem Man-In-The-Middle-Angreifer nicht möglich ist, die kryptographischen Algorithmen für den Schutz der IKE-Nachrichten zu verändern, ohne dass der Initiator oder der Responder das merkt.

Aufgabe 2: SSL/TLS

- a) Beschreiben sie, welche Sicherheitsdienste das TLS Protokoll anbietet.
- b) Begründen Sie, warum es in vielen Anwendungen sinnvoll (bzw. ausreichend) ist, wenn sich nur der TLS Server gegenüber dem TLS Client authentisiert und der Client nicht.
- c) Wie wird der Premaster Key beim TLS Handshake Protokol berechnet?
- d) Wie kann sich der Client bei dem TLS Handshake Protokol von der Identität des Servers vergewissern
- bei der RSA-Variante der Berechnung des Premaster Secret?
 - und bei der Diffie-Hellman Variante der Berechnung des Premaster Secret?
- e) Welche Änderungen wurden bei TLS V1.0 im Vergleich zu SSL V3.0 vorgenommen?

Aufgabe 3: Link Layer Security - Extensible Authentication Protocol (EAP)

Abbildung 1 zeigt den allgemeinen Nachrichtenablauf bei der Authentisierung mit dem EAP-Protokoll unabhängig von der verwendeten EAP-Methode. Als Authentisierungsserver wird ein RADIUS-Server verwendet.

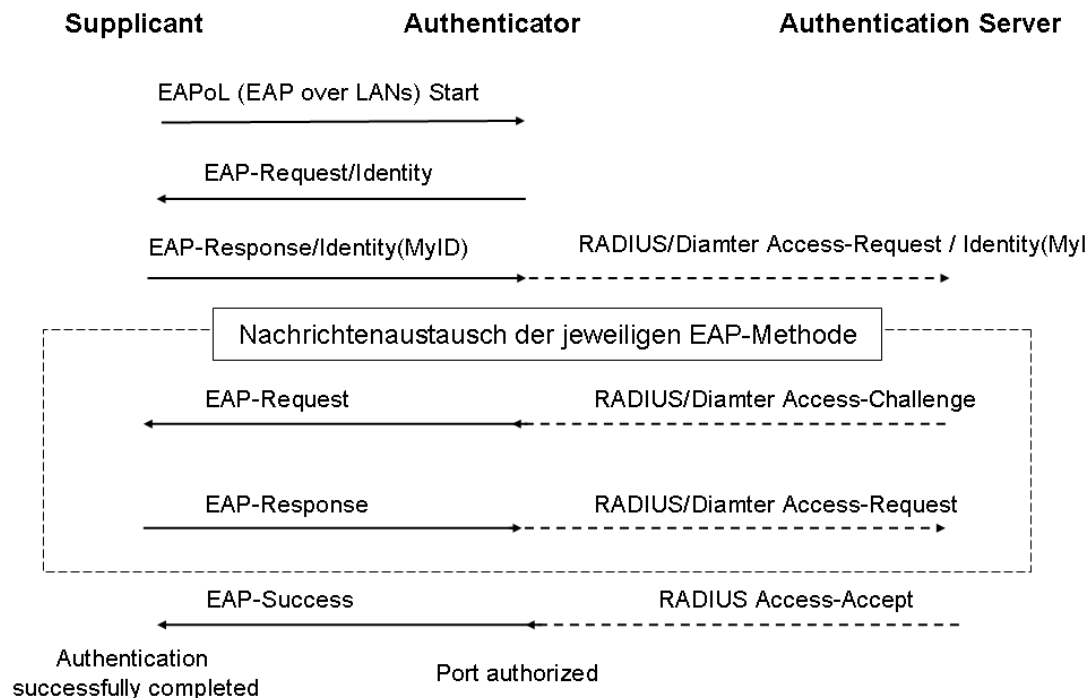


Abbildung 1: EAP generischer Nachrichtenaustausch mit einem RADIUS-Server

- Beschreiben Sie den Authentisierungsdialo g zwischen Supplicant, Authenticator und Authentication Server bei der EAP-MD5-Methode.
Hinweis 1: siehe RFC 3748 "PPP Extensible Authentication Protocol (EAP)", Section 3.4 "MD5-Challenge".
Hinweis 2: Der Platzhalter "Nachrichtenaustausch der jeweiligen EAP-Methode" in Abbildung 1 ist mit genau 2 Nachrichten zu ersetzen.
- Begründen Sie, warum EAP-MD5 gegen Wörterbuch Angriffe anfällig ist.
- Begründen Sie, warum dieser Angriff mit der Anwendung von EAP-TTLS oder PEAP nicht mehr möglich ist.
Hinweis: Lesen Sie dazu den Artikel "TTLS and PEAP Comparison" unter <http://www.opus1.com/www/whitepapers/ttlsandpeap.pdf> der einen sehr guten Überblick über die verschiedenen Methoden gibt.
- Recherchieren Sie im Internet kurz nach den Begriffen "EAPoL Start Attack" und "EAPoL Logoff Attack". Beschreiben Sie diese Angriffe, die trotz der Anwendung einer sicheren EAP-Methode möglich sind.